

Guia do filtro de artefatos:



- ☒ Atack
- ☒ Bomber
- ☒ Bulldozer
- ☒ Copper
- ☒ Defesa/HP
- ☒ Healers
- ☒ Khmun
- ☒ Lushen/bale/julie
- ☒ Martina/shaina
- ☒ Molly/tetra
- ☒ Savannah/cheonpung/ethna
- ☒ Seara
- ☒ Support
- ☒ Tractor/Sin
- ☒ Triana
- ☒ Vigor

Adicionar Salvar Importar

Excluir Cancelar Exportar

Pré-configs:

Starter Mid Game End Game Pró-Player

Do lado esquerdo da tela está a lista de filtros, cada filtro você pode ativar ou desativar (marcando ou desmarcando a caixa de checagem que fica ao lado), apagar ou adicionar um novo.

Ao clicar em cada um deles, será carregado na tela as configurações, o primeiro campo está o nome do filtro.

Você pode fazer inúmeros filtros para salvar um artefato, o programa irá verificar cada um deles, se o artefato atender as configurações de ao menos um deles, o artefato será pego.

Nos primeiros painéis estão as configurações principais do artefato ao qual o programa estará aplicando, selecione quais deseja usar.

Ex: Caso deseje fazer um filtro, onde vai pegar os artefatos do tipo attack, porém de qualquer atributo, tendo qualquer main, porém não quer pegar as Raras (azuis), basta selecionar como está a imagem ao lado.

Attribute: ☐ All

- ☒ Fire
- ☒ Water
- ☒ Wind
- ☒ Light
- ☒ Dark

Type: ☐ All

- ☒ Attack
- ☐ Defense
- ☐ HP
- ☐ Support

Main: ☐ All

- ☒ HP+
- ☒ ATK+
- ☒ DEF+

Grade: ☐ All

- ☐ Rare
- ☒ Hero
- ☒ Legend

Em SubStatus você seleciona apenas os Substats que você quer que seja contabilizado como "Bons SubStatus". No campo: Número de "Bons Subs-status" você escolherá quantos bons substatus o artefato deve ter para que ele seja adquirido.

Se a opção de "Apenas Subs selecionados" estiver ativado, ele irá pegar apenas artefatos que tenha todos subs selecionados na lista de SubStatus.

Número de "Bons Subs-status"
1

☒ Apenas Subs selecionados

SubStatus: ☐ All Substatus

Enhance Increasing Effect	Increase Recovery	
Increase Accuracy	Additional Damage Effect	Other Effect
Increase Damage	Decrease Damage	Increase Status

- ☒ DMG Dealt on Fire + ☐ All
- ☒ DMG Dealt on Water +
- ☒ DMG Dealt on Wind +
- ☒ DMG Dealt on Light +
- ☒ DMG Dealt on Dark +
- ☒ [Skill1] CRIT DMG +
- ☒ [Skill2] CRIT DMG +
- ☒ [Skill3] CRIT DMG +
- ☒ [Skill4] CRIT DMG +
- ☒ DMG Dealt by CounterAttack +
- ☒ DMG Dealt by Attacking Together +
- ☐ Bomb DMG +
- ☒ CRIT DMG + As the Enemy HP Condition is Good
- ☒ CRIT DMG + As the Enemy HP Condition is Bad
- ☒ Single-target skill CRIT DMG + on your turn

Todos SubStatus estão separados por tipos do mesmo modo que é feito dentro do jogo.

Substatus obrigatórios:

- Bomb DMG +
- [Skill2] CRIT DMG +
- [Skill3] CRIT DMG +
- [Skill4] CRIT DMG +
- DMG Dealt by CounterAttack +
- DMG Dealt by Attacking Together +
- Bomb DMG +
- CRIT DMG + As the Enemy HP Condition is Good
- CRIT DMG + As the Enemy HP Condition is Bad
- Single-target skill CRIT DMG + on your turn
- DMG Received from Fire -
- DMG Received from Water -
- DMG Received from Wind -
- DMG Received from Light -
- DMG Received from Dark -
- CRIT DMG Received -
- ATK+ Proportional to Lost HP
- DEF+ Proportional to Lost HP
- SPD+ Proportional to Lost HP
- ATK Increasing Effect +
- DEF Increasing Effect +

Em Substatus obrigatórios você deverá selecionar o Substatus que o artefato deverá ter **OBRIGATORIAMENTE** para que ele seja adquirido.

ATENÇÃO, cada filtro se aplica a cada detalhe do artefato. Crie quantos filtros for necessário para atender sua personalização.